



RACE ACROSS THE WORLD SVERIGE

DET VÄRLDSOMSPÄNNANDE ÄVENTYRSSPELET



RACE ACROSS THE WORLD SVERIGE

DET VÄRLDSOMSPÄNNANDE ÄVENTYRSSPELET

Välj vilken rutt ni vill och ge er in i en hektisk kapplöpning jorden runt – men inga flyg eller smartphones är tillåtna! Först till slutdestinationen vinner!

INNEHÅLL

I dubbelsidigt spelbräde

I sedelbunt:

50 × \$10

50 × \$20

50 × \$50

50 × \$100

4 sexsidiga tärningar

62 chanskort

18 jobbkort

20 övernattningskort

9 resepartnerkort

6 spelpjäser

SPELETS MÅL

Bli den första spelaren som anländer till det slutliga resmålet.

SPELFÖRBEREDELSE

1. Placera det dubbelsidiga spelbrädet på spelytan. För ett längre spel, välj sidan med resvägen Stockholm till Singapore. För ett kortare spel, välj Mexico City till Ushuaia.
2. Varje spelare väljer en färgad spelpjäs.
3. Varje spelare får \$900 uppdelade i följande valörer:

5 × \$100

5 × \$50

5 × \$20

5 × \$10

4. Varje spelare väljer slumpvis en medresenär från högen med resepartnerkort. Var noga med att läsa igenom kortet! Varje resepartner har sina egna positiva och negativa egenskaper som kommer påverka dina framsteg under tävlingen. Kortet läggs öppet framför dig genom hela spelet.
5. Placera övernattnings-, chans- och jobbkorten på de angivna platserna på spelbrädet.



FÖRKLARING AV KARTAN

KORT & SYMBOLER



CHANSFÄLT

Varje gång du stannar på ett spelfält märkt med symbolen ovan måste du dra ett chanskort och följa instruktionerna.

Om chanskortets effekt inte träder i kraft direkt sparar du kortet tills det ska användas.



ÖVERNATTNINGSUPPEHÅLL

Dessa kallas även för mindre kontrollstationer.

Det går inte att gå förbi ett övernattningsuppehåll! Oavsett hur högt ditt tärningsslag var så måste du stanna, dra ett övernattningskort och följa instruktionerna.



ARBETSPLATSER

Dessa kallas även för mindre kontrollstationer.

När du börjar få ont om pengar behöver du gå till en arbetsplats. När du anlänt drar du ett jobbkort och följer instruktionerna. Om du redan står på en arbetsplats när det blir din tur kan du välja att stanna kvar och dra ett nytt kort för att tjäna mer pengar.

1

STORA KONTROLLSTATIONER

Delft

Oavsett hur högt ditt tärningsslag var så måste du stanna vid alla stora kontrollstationer. När du anländer till en stor kontrollstation första gången får du betalt enligt nedan:

Nr 1 - \$30

Nr 2 - \$20

Nr 3 - \$10

Nr 4 - ger ingen betalning.

Om du blir tillsagd att gå tillbaka till närmaste mindre kontrollstation men en stor kontrollstation är närmare, går du tillbaka till den stora.

Om du gått tillbaka till en mindre eller stor kontrollstation måste du återigen betala för att följa en rutt därifrån.

VAD ÄR ZONER?

Zoner är områden mellan stora kontrollstationer, till exempel Stockholm och Delfi.



VAD ÄR "BANKEN"?

Under hela spelets gång kommer du både förlora och tjäna pengar. Alla pengatransaktioner sker via "Banken". Utse en spelare att kontrollera den.

RUTTER

För att resa måste du välja en av de tillgängliga rutterna och betala resekostnaden till banken innan du slår tärningen med ruttens färg.



Alla blå rutter kostar \$150 om inget annat anges.
Använd den blå tärningen.



Alla gula rutter kostar \$100 om inget annat anges.
Använd den gula tärningen.



Alla gröna rutter kostar \$50 om inget annat anges.
Använd den gröna tärningen.



Alla svarta rutter är gratis.
Använd den svarta tärningen.

Du behöver enbart betala för den valda ruttan när du påbörjar den och inte för varje tärningsslag längs ruttan.

SÅ HÄR SPELAR MAN

Den spelare som fyller år nästa gång påbörjar spelet och spelturerna fortsätter sedan medsols.

1. Välj en rutt och betala resekostnaden till banken. Slå tärningen med ruttens färg för antal steg att gå framåt.

Vid varje kontrollstation väljs en ny rutt och ny resekostnad betalas.

Kom ihåg att ha din resepartners egenskaper i åtanke! Dessa kan påverka dina valmöjligheter.

Om ditt tärningsslag innebär att du landar på samma spelfält som en annan spelare går du förbi till nästa lediga spelfält.

2. Glöm inte att dra chanskort och övernattningskort när du landar på respektive fält!

3. Om du börjar få slut på pengar, gå till en arbetsplats för att tjäna mer.

Om pengarna tar slut eller du inte har råd att gå framåt måste du omedelbart flytta dig bakåt till närmaste arbetsplats.

Använda chans-, jobb- och övernattningskort läggs i varsin slänghög. Om något av korten tar slut, blanda korten i slänghögen och lägg tillbaka på spelbrädet.

**Nu vet du allt som behövs för att påbörja ditt äventyr!
På era platser, färdiga... Race Across the World!**



KARTORNA ÄR BARA ILLUSTRATIONER OCH INTE KORREKTA REPRESENTATIONER AV VÄRLDSKARTAN.

© 2025 All3Media.

© 2025 John Adams Leisure Ltd. John Adams Leisure Ltd., Hercules House, Pierson Road, Enterprise Campus, Alconbury Weald, Huntingdon, Cambridgeshire. PE28 4YA. England.

Race Across The World © Studio Lambert. Licensed by All3Media International Ltd.

© 2025 Games4U

