

tidslås

när då då?

alla tiders spel

Original

blir hennes/hans tur. Den som läser kortet får inte svara. Årtalet får alltså aldrig avslöjas förrän en spelare lyckas placera kortet rätt.

Du som vinner kortet placerar det på din tidslinje *under* tidslåset och spelrundan är därmed avslutad. Ny kortläsare blir spelaren till vänster om den före kortläsaren.

Om endast två personer eller lag deltar går ett missat kort *inte* vidare. Vid felaktigt svar går turen till motspelaren/motståndarlaget som slår tärningen och så vidare.

Det kan hända att ett kort som du ska gissa på har *samma* årtal som ett kort som redan ligger på din egen tidslinje. Det spelar i sådana fall ingen roll om kortet placeras före eller efter det aktuella kortet på tidslinjen. Båda svaren räknas som rätt.

Vem vinner?

Den spelare eller det lag som först lyckas bilda en tidslinje med tio kort i rätt tidsföljd har vunnit spelet.

610260
© Jane Hinton Rummele
Design Kisse Lindén
Frågemakare Karin och Hasse Thorsvad
Bilder:
© Millesgården Museum
© Liber AB
© Fazer Sweden AB
Gettyimages.com

Egmont Story House AB,
205 07 Malmö
www.egmontkarnan.se

2023.03.13



story
house
EGMONT

Spelregler

För 2-8 spelare eller lag
Från 15 år
Speltid ca 1 timme

Innehåll
548 frågekort
8 tidslås
1 färgtärning
spelregler

Spelidé

Turas om att ta kort och bilda en tidslinje med tio olika händelser från tideräkningens början fram till idag. Sätt händelser, personer, platser eller prylar i rätt tidsföljd. Fick vi till exempel dricka O'boy för första gången i Sverige före eller efter det att Vasco da Gama upptäcker sjövägen till Indien runt Afrika? Du behöver inte kunna årtalen, utan endast kunna placera dem i rätt förhållande till varandra. Du kan chansa på att vinna flera kort åt gången och samtidigt riskera att förlora alla eller spela säkert och vinna ett kort åt gången. Den som först får tio kort vinner spelet.



KARNAN

Förberedelser

Alla spelarna får var sitt tidslås i tre delar, som ni pusslar ihop och lägger på bordet framför er. Sortera korten i fyra högar efter de olika kategorifärgerna och blanda varje hög för sig. Högarna läggs bredvid varandra mitt på bordet, med de svart/vita sidorna ned.

Spelets gång

Spelarna tar i tur och ordning var sitt kort från en valfri kategori och läser upp det högt. Detta kort är startkort för respektive spelare. Kortet placeras nedanför tidslåset med den svart/vita sidan uppåt.



Välj vem som ska börja. Turen fortsätter därefter åt vänster.
Du som spelar först slår tärningen, vars färg bestämmer kategori.



Om tärningen visar vitt får du välja kategori. Om tärningen visar svart får kortläsaren välja kategori.

Kortläsaren är alltid den som sitter till höger om dig som ska svara. Kortläsaren tar ett kort från högen med den aktuella kategorin och läser upp kortet högt utan att avslöja året. Du ska nu bestämma om händelsen på kortet inträffat före eller *efter* året på ditt eget startkort. Före år 1500 anges tiden för händelsen på kortet i årtionde, till exempel 1210-talet, inte exakt år. Detta för att det kan vara svårt att tidsbestämma en händelse till ett exakt år.

Om du svarar rätt, får du kortet och placerar det *ovanför* tidslåset till höger eller vänster om (före eller efter) ditt startkort. Extra information till frågan står i kursivt längst ner på kortet. Den läses frivilligt upp *efter* att du har svarat.



Du får sedan fortsätta att slå tärningen på nytt för att bestämma kategori. Kortläsaren tar ett kort från högen med den aktuella kategorin och läser upp kortet utan att avslöja året. Du bestämmer nu om detta kort ska placeras *före*, *efter* eller *mellan* de redan utlagda korten (både ovanför och nedanför tidslåset). Om du svarar rätt lägger du kortet på den aktuella platsen ovanför tidslåset.

Efter varje rätt svar har du möjlighet att välja om du vill fortsätta spela eller säkra de kort du har vunnit och låta turen gå vidare till nästa spelare. Detta måste du bestämma *innan* du slår tärningen.

Om du väljer att säkra dina kort placerar du dem nedanför tidslåset. Kortet ordnas i tidsföljd. Du kan aldrig förlora korten som du placerat nedanför tidslåset.

Om du svarar fel förlorar du alla kort som ligger *ovanför* tidslåset (kortet tas ur spelet). Kortet läses på nytt upp av samme kortläsare och nästa spelare som står på tur har nu möjlighet att svara rätt och vinna kortet till sin tidslinje. Om denna spelare också svarar fel, går kortet vidare till nästa spelare och så vidare. Kortet går vidare runt bordet ända tills någon svarar rätt. Även den som först svarade fel får alltså svara igen när det åter